

【21】 剣道競技

1 期 日 2026年 8 月16日（日） 1 日間

2 会 場 守山市民体育館
〒524-0051 滋賀県守山市三宅町100番地 TEL077-583-5354

3 種別及び参加人員

種 別	本大会出場府県数	監 督	選 手	参加府県数	小 計	合 計	対戦法
成年女子	2		3	6	18	90	各 府 県 総当たり リーグ戦
少年男子	2	1	5	6	36		
少年女子	2	1	5	6	36		

4 競技上の規則及び方法

(1) 試合・審判規則及び審判員

- ①全日本剣道連盟試合・審判規則とその細則による。
- ②審判員は、近畿各府県より選出する。

(2) 試合方法

- ① 少年男子・少年女子の試合は3本勝負、試合時間は4分とする。時間内に勝敗が決しない場合は引き分けとする。勝者数、取得本数が同数の場合は、代表者戦を行う。代表者戦は、チーム内の任意の者同士による3分1本勝負とし、時間内に勝敗が決しない場合は延長戦を行い、先に1本取った方を勝ちとする。なお、延長戦に入ってからからの試合時間は3分区切りで、勝敗の決するまで継続する。
- ② 成年女子の試合は3本勝負、試合時間は4分とする。時間内に勝敗が決しない場合は引き分けとする。勝者数、取得本数が同数の場合は、代表者戦を行う。代表者戦は、チーム内で最後に引分けた者同士により行い3分1本勝負とし、時間内に勝敗が決しない場合は延長戦を行い、先に1本取った方を勝ちとする。なお、延長戦に入ってからからの試合時間は3分区切りで勝敗の決するまで継続する。
- ③ 全リーグ戦終了後のトータル戦績から、次により順位を決定する。
 - ア チームの勝点を1点とし、勝点の多い府県を上位とする。
 - イ 勝点同数の場合、総勝者数の多い府県を上位とする。
 - ウ 勝点・総勝者数同数の場合、総取得本数の多い府県を上位とする。
- ④ 上記③においても更に同数の場合には、代表者戦によりリーグの順位を決定する。
 - 少年男子・少年女子の代表者戦は、チームの任意の者同士による3分1本勝負とする。
 - 成年女子の代表戦は、監督立会いの下での抽選によるポジションの対戦とし、3分1本勝負とする。時間内に勝敗が決しない場合は延長戦を行い、先に1本取った方を勝ちとする。なお、延長戦に入ってからからの試合時間は3分区切りで勝敗の決するまで継続する。ただし4位以下の順位については代表戦を行わない。

5 参加資格、所属府県及び選手の年齢基準

国民スポーツ大会参加資格、所属府県及び選手の年齢基準によるもののほか、次による。

(1) 成年女子

- ①選手構成の年齢制限は、次のとおりとする。

先鋒	1996年4月2日以降～2008年4月1日までに生まれた者	1名
中堅	1986年4月2日以降～1996年4月1日までに生まれた者	1名
大将	1986年4月1日以前に生まれた者	1名
- ②出場する選手の段位及び職業は、制限しない。
- ③先鋒での大学生の出場資格は、「国民スポーツ大会総則での参加」による。

(2) 少年男子及び女子

選手は、5名をもって1チームとし、2008年4月2日以降に生れた者とする。ただし、中学生以下の参加は認めない。

(3) 監督資格

監督は、公益財団法人日本スポーツ協会公認スポーツ指導者制度に基づく公認剣道コーチ1、公認剣道コーチ2のいずれかの資格を有する者。

6 開始式

日 時 2026年8月16日(日) 9時00分～

会 場 守山市民体育館

〒524-0051 滋賀県守山市三宅町100番地 TEL077-583-5354

7 その他

(1) 審判会議 2026年8月15日(土) 15時00分～

会 場 守山市民体育館 会議室

〒524-0051 滋賀県守山市三宅町100番地

(2) 監督会議 2026年8月15日(土) 16時00分～

会 場 守山市民体育館 会議室

〒524-0051 滋賀県守山市三宅町100番地

(3) 練習時間 2026年8月15日(土) 13時00分～15時00分

2026年8月16日(日) 8時00分～8時50分

会 場 守山市民体育館 多目的ホール

〒524-0051 滋賀県守山市三宅町100番地 TEL077-583-5354

(4) 選手交代(変更)届について

参加申込み後、特別な事情で選手の交代をする場合は、その理由を明記して8月15日(土)監督会議までに参加選手交代届を一般財団法人滋賀県剣道連盟に提出すること。監督会議において、選手交代を報告し、確認する。

(5) 本大会は、全日本剣道連盟「感染症予防ガイドライン」を遵守する。

(6) 面をつけて剣道を行う際には、飛沫の飛散防止等のため、口の部分を覆うシールドもしくは、面マスクを着用する。